

프로그래밍입문(2)

실전예제 1-1 클래스 만들기.

(1) 데스크 램프를 만들자

조건 :

1. DeskLamp라는 클래스를 만들고 메인함수로부터 입력을 받아 실행한다.
2. 데스크 램프는 켜는 동작과 끄는 동작을 실행할 수 있다.

(2) 은행 계좌 클래스를 정의하여라.

조건 :

1. BankAccount 라는 클래스를 만들어라.
2. 은행계좌번호, 예금주, 잔액은 accountNumber, owner, balance라는 멤버변수로 표시
3. 저금하기, 인출하기 함수가 있다.(deposit, withdraw)

(3) 날짜를 클래스로 정의하라.

조건 :

1. Date 라는 클래스를 만들어라.
2. 연, 월, 일은 각 year, month, day 라는 멤버변수로 표시
3. 접근자, 설정자를 통해 현재날짜를 출력하여라.
4. 날짜는 입력받는 형식으로 한다.

(4) 마트에서 판매되는 상품을 클래스로 정의하여라.

조건 :

1. Product 라는 클래스를 만들어라.
2. 제품의 정보는 각각 id, name, price 로 표시(private)
3. 상품의 정보를 입력(input)받고 조회(output)하는 프로그램을 만들어라.
4. 상품의 종류는 3가지로 한정하고 각각 출력하여라
5. isCheaper()-bool 함수를 이용하여 객체를 전달하여 두 물품의 가격을 비교하고 출력하는 함수를 만드시오.