

1. 두 점 사이의 거리를 계산하는 다음 함수를 작성하라.

Double distance(Point p, Point q);

2. 초기 잔고와 이자율에 대하여 입력 대기 신호를 만들어 입력을 하여, 은행 잔고를 계산하는 프로그램을 작성하라. 10년, 20년, 30년 후에 잔고를 출력하라.
3. 클래스 Account를 구현하라. 계좌(account) 클래스에는 잔액, 예금과 인출을 위한 함수, 현재 잔액을 알려주는 함수가 들어 있다. 계좌에서 허용하는 한도를 초과하여 인출하려고 하면 \$5의 수수료를 부과한다.
4. Account 클래스가 현재의 잔액에서 이자를 계산하도록 개선하라. 그리고 이 Account클래스를 이용하여 이 책의 시작 초기에 나왔던 문제를 구현하라 : 초기 잔액이 \$10,000인 계좌에서 연리 6% 이자율에 월 복리 계산으로 잔액이 두 배가 될 때까지 투자한다.
5. 기본 클래스 Account와 파생 클래스 Savings, Checking를 구현하라. 기본 클래스에 멤버 함수 deposit과 withdraw를 제공하라. 또한 매일 이자를 계산하여 더하는 daily\_interest라는 함수를 작성하라. 계산의 편의를 위해 한 달은 30일이라고 가정한다. 당좌예금(Checking)계좌인 경우, 잔고에 상관없이 월 6%의 이자율을 적용한다. 한달 동안 예금과 인출을 무작위로 반복하고, 매일 이자를 계산되도록 테스트 프로그램을 작성하라.
6. 기본 클래스 Person을 구현하라. Person으로부터 Student와 Instructor 클래스를 유도하라. 사람(person)은 이름과 생년월일 정보를, 학생(student)은 전공, 강사(instructor)는 급여에 대한 정보를 가진다. 클래스 정의와 생성자 모든 클래스에 print()라는 멤버 함수를 작성하라.