

1. Person 클래스를 설계하라. Person클래스는 이름, 주소, 전화 번호를 멤버 변수로 가진다. 하나 이상의 생성자를 정의하고 각 멤버 변수에 대하여 접근자와 설정자 함수를 작성하라. 이어서 Person을 상속받아 Customer를 작성하여 보자. Customer는 고객 번호와 마일리지를 멤버 변수로 가지고 있다. 한 개 이상의 생성자를 작성하고 적절한 접근자 함수와 설정자 함수를 작성하라.
2. 피자 한판을 여러명이 나누어 먹는다고 가정하자. 한 사람이 먹을 수 있는 피자 조각 수를 계산하는 프로그램이다.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int pizza_slices = 0;
    int persons =0;
    int slices_per_person=0;

    cout << "피자 조각수를 입력하십시오:";
    cin >> pizza_slices;
    cout << "사람수를 입력하십시오 : ";
    cin >> persons;
    slices_per_person= pizza_slices/persons;
    cout << "한 사람당 피자는 "<<slices_per_person<<"입니다."<<endl;
}
```

- ① 예외를 try블록과 catch블록을 이용하여 처리해라
  - ② 예외 전달을 적용하여 프로그램을 처리해 보아라.
  - ③ 다중 catch 문장으로 바꾸어보아라.
3. 콜 센터 서비스 프로그램으로 만들어보자. (센터 내용은 자유, 0-4까지의 내용을 만들어보자)
    - ① 예외를 try블록과 catch블록을 이용하여 처리해라
    - ② 예외 전달을 적용하여 프로그램을 처리해 보아라.
    - ③ 다중 catch 문장으로 바꾸어보아라.