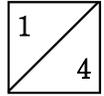


# 2015년 2학기 프로그래밍 입문 중간 점검시험



담당교수	박 종 혁	담당학과	컴퓨터공학과	시험일시	2015. 9. 22.
구 분	주/야	학 과	컴퓨터공학과	학 년	
학 번		이 름		총 점	/30

1. 메모리를 동적으로 할당 받는 프로그램  
( )안을 알맞게 채우세요.

```
출력결과
정수형으로 사용 : 10
실수형으로 사용 : 3.400000
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    int *ip;
    double *dp;
    //기억공간을 동적으로 할당 받아
    //각 포인터 변수에 연결한다.
    *ip=10;
    *dp=3.4;
    //ip 포인터변수로 저장된 값을 출력한다.
    //dp 포인터변수로 저장된 값을 출력한다.
    return 0;
}
```

2. 함수를 사용하여 포인터변수의 값을 바꾸는 프로그램  
( )안을 알맞게 채우세요.

```
#include <stdio.h>
//함수선언
int main()
{
    char *ap="success"
    char *bp="failure"
    printf("ap -> %s, bp -> %s\n", ap, bp);
    //함수의 호출
    printf("ap -> %s, bp -> %s\n", ap, bp);
    return 0;
}
void exchange_ptr(char **app, char **bpp)
{
    char *tp;
    tp=*app;
    *app=*bpp;
    //메인 함수에 있는 ap, bp의 값을 바꾼다.
}
```

3. 배열을 초기화하여 각 원소의 값을 출력하는 프로그램

출력 결과

0번째 원소 = 100

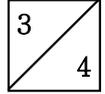
1번째 원소 = 88

2번째 원소 = 92

3번째 원소 = 40

4번째 원소 = 76

## 2015년 2학기 프로그래밍 입문 중간 점검시험



4. 학생 데이터를 구조체로 처리하는 프로그램을 완성하시오.

```
#include <stdio.h>
```

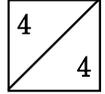
```
struct StudentInfo
{
    int num;
    char name[20];
    double grade;
};
```

```
int main()
{
    //StudentInfo 구조체 타입의 변수 3개를 선언하고 초기화

    //멤버 값을 출력한다.

    return 0;
}
```

## 2015년 2학기 프로그래밍 입문 중간 점검시험



5. 클래스와 객체를 이용하여 x, y 값을 출력하는 프로그램  
( )안을 알맞게 쓰고 틀린 부분을 수정하여 작동하게 만드시오.

```
#include <iostream>
//틀린부분
class Point
{
    public:
        int x, y;

        void Print()
        {
            cout<<x<<" "<<y<<endl;
        }
};
int main()
{
    Point pt1, pt2;
    pt1.x=200, pt1.y=100,pt2.x=200,pt2.y=300;

    //멤버 함수에 접근하여 pt1의 내용을 출력
    //멤버 함수에 접근하여 pt2의 내용을 출력

    return 0;
}
```

수고하셨습니다. -