

# Chapter 06. 실전 연습3

**박종혁 교수**

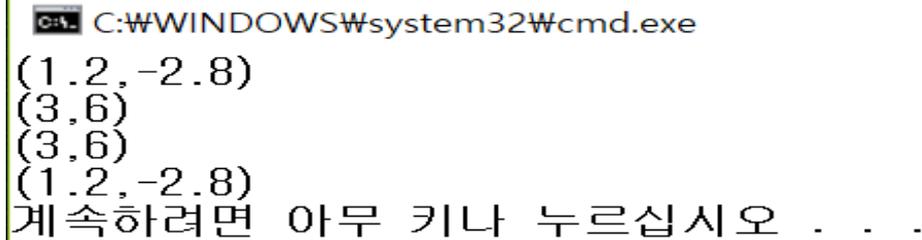
**UCS Lab**

**Tel: 970-6702**

**Email: [jhpark1@seoultech.ac.kr](mailto:jhpark1@seoultech.ac.kr)**

# 실습문제(1)

- 2차원 공간의 한 점을 나타내는 Point 클래스를 생각하자. 두개의 Point 객체를 교환하는 swap() 함수를 작성하고 테스트하는 프로그램을 작성해보자. 원본 객체를 받아서 실제로 객체의 내용이 교환되어야 한다.



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
(1.2, -2.8)
(3.6)
(3.6)
(1.2, -2.8)
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
class Point {
private:
    double xval, yval;
public:
    Point(double x = 0.0, double y = 0.0) { ... }

    double getX() { return xval; }
    double getY() { return yval; }
    ...
};
```

## 실습문제(2)

- 상자를 나타내는 Box를 다음과 같이 클래스로 정의한다. 지금까지 생성된 Box 객체를 세기 위하여 정적 변수 count 를 사용하고자 한다. 코드를 추가하여 보자.

```
class Box {
private:
    double length;
    double width;
    double height;
public:
    static int objectCount;

public:
    Box(double l = 2.0, double w = 2.0, double h = 2.0) {
        length = l;
        width = w;
        height = h;
        objectCount++;
    }
    double Volume() {
        return length * width * height;
    }
};
```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

전체 객체 수: 2  
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

## 참고문헌

- 뇌를 자극하는 C++ 프로그래밍, 이현창, 한빛미디어, 2011
- 열혈 C++ 프로그래밍(개정판), 윤성우, 오렌지미디어, 2012
- 객체지향 원리로 이해하는 ABSOLUTE C++ , 최영근 외 4명 , 교보문고, 2013
- C++ ESPRESSO, 천인국, 인피니티북스, 2011
- 명품 C++ Programming, 황기태 , 생능출판사, 2018
- 어서와 C++는 처음이지, 천인국, 인피니티북스, 2018



**Q&A**