

프로그래밍입문(2) 실습

3주차

문자열 출력 예제

- 예제1)

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main(){
5
6      int number;
7      char name[20];
8
9      cout << "학번을 입력하세요: ";
10     cin >> number;
11
12     cout << "이름을 입력하세요: ";
13     cin >> name;
14
15     cout << "학번: " << number << endl;
16     cout << "이름: " << name << endl;
17
18     return 0;
19
20 }
```

덧셈 연산 예제

- 예제2)

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main(){
5
6      int value1, value2;
7      int result;
8
9      cout << "첫 번째 숫자 입력 : ";
10     cin >> value1;
11
12     cout << "두 번째 숫자 입력 : ";
13     cin >> value2;
14
15     result = value1 + value2;
16
17     cout << "덧셈 결과 : " << result << endl;
18
19     return 0;
20
21 }
```

사칙 연산 함수

- 예제3)

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  void add(int a=0, int b=0){
5      cout << "add result : " << a+b << endl;
6  }
7
8  void subtract(int a=0, int b=0){
9      cout << "subtract result : " << a-b << endl;
10 }
11
12 void multi(int a=0, int b=0){
13     cout << "multi result : " << a*b << endl;
14 }
15
16 void division(int a=0, int b=1){
17     cout << "division result : " << a/b << endl;
18 }
19
20 int main(){
21
22     int value1, value2;
23
24     cout << "두개의 숫자 입력 : ";
25     cin >> value1 >> value2;
26
27     add(value1,value2);
28     subtract(value1,value2);
29     multi(value1,value2);
30     division(value1,value2);
31
32     return 0;
33
34 }
```

함수 오버로딩 예제

- 예제4)

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 void function(){
5     cout << "funtion() " << endl;
6 }
7
8 void function(char c){
9     cout << "funtion(char c) " << endl;
10 }
11
12 void function(int a, int b){
13     cout << "funtion(int a, int b) " << endl;
14 }
15
16 int main(){
17     function();
18     function('a');
19     function(35,45);
20
21     return 0;
22 }
```

자판기 프로그램

- 다음 조건을 만족시키고, 돈을 입력하면 메뉴를 출력하는 자판기 프로그램을 작성
 1. 메뉴를 출력하는 함수 `show_manu`는 namespace `vendor` 안에 정의할 것
 2. 반복문을 이용하여 입력 받고, 0을 입력하면 종료
 3. 구매할 수 있는 메뉴들만 출력할 것
물(1000), 아침햇살(2000), 알로에(3000)

Q & A