


# scanf() 빌드 오류


 C4996 'scanf': This function or variable may be unsafe. Consider using scanf\_s instead. To disable deprecation, use \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS. See online help for details.

오류 C4996 'scanf': This function or variable may be unsafe. Consider using scanf\_s instead. To disable deprecation, use \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS. See online help for details.

# 해결 방법

[ 해결 방법 ] 1. 전처리기 위쪽에 매크로 정의 **추가**] -> `#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS`

```
1  #define  _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
2
3  #include <stdio.h>
4
5  int main(void) {
6
7      int a = 0;
8      scanf("%d", &a);
9      printf("%d", a);
10
11     return 0;
12 }
```

Colored by Color Scripter 

**복사 ->** `#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS`

# 해결 방법

[ 해결 방법 ] 2. 지정 에러리스트 무시하기 **추가**] -> **#pragma warning(disable:4996)**

4996번 에러를 무시합니다

```
1 #pragma warning(disable:4996)
2
3 #include <stdio.h>
4
5 int main(void) {
6
7     int a = 0;
8     scanf("%d", &a);
9     printf("%d", a);
10
11     return 0;
12 }
```

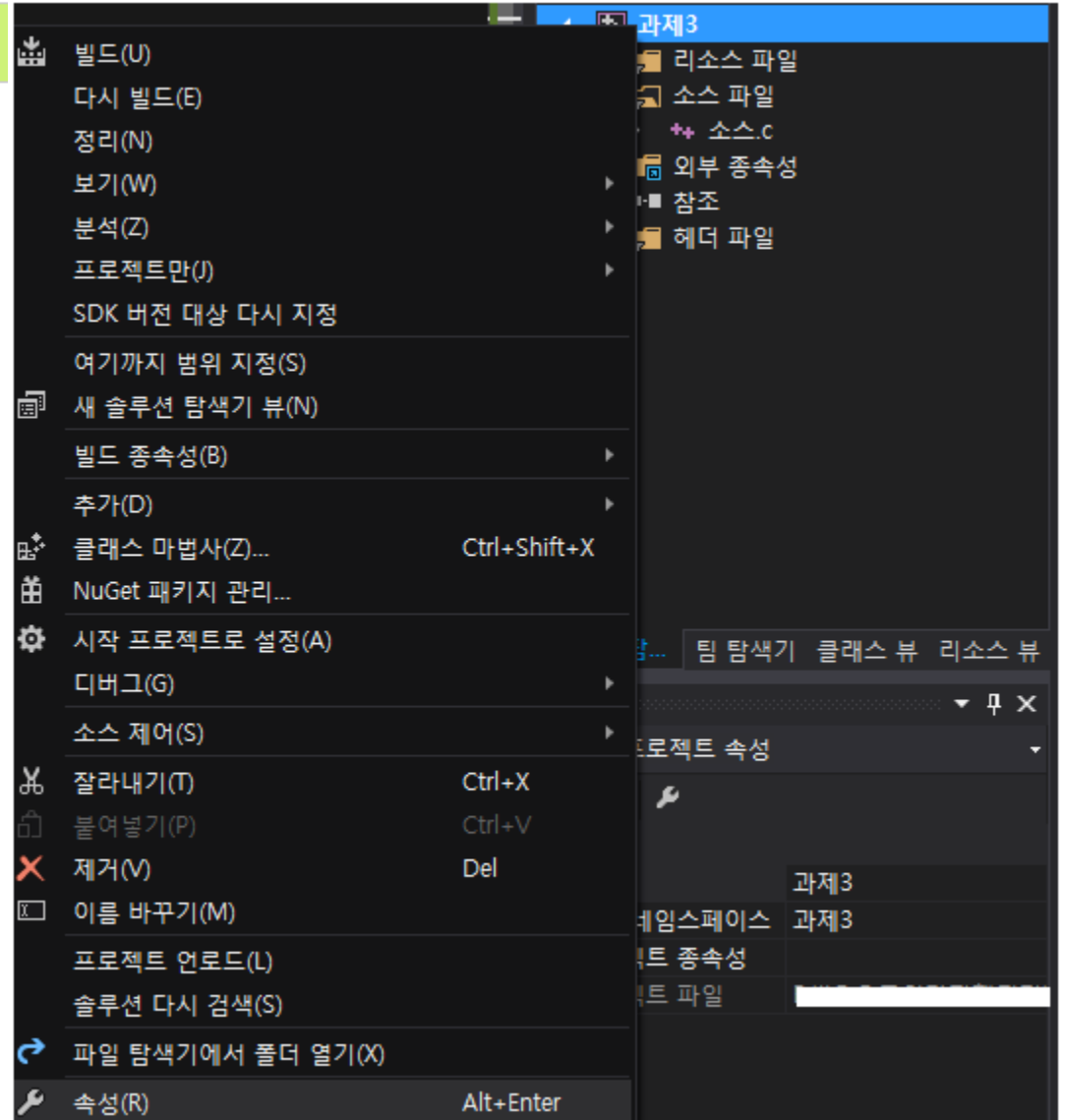
**복사 ->**

**#pragma warning(disable:4996)**

# 해결 방법

[ 해결 방법 ] 3. 환경설정 변경 **SDL 검사 끄기**

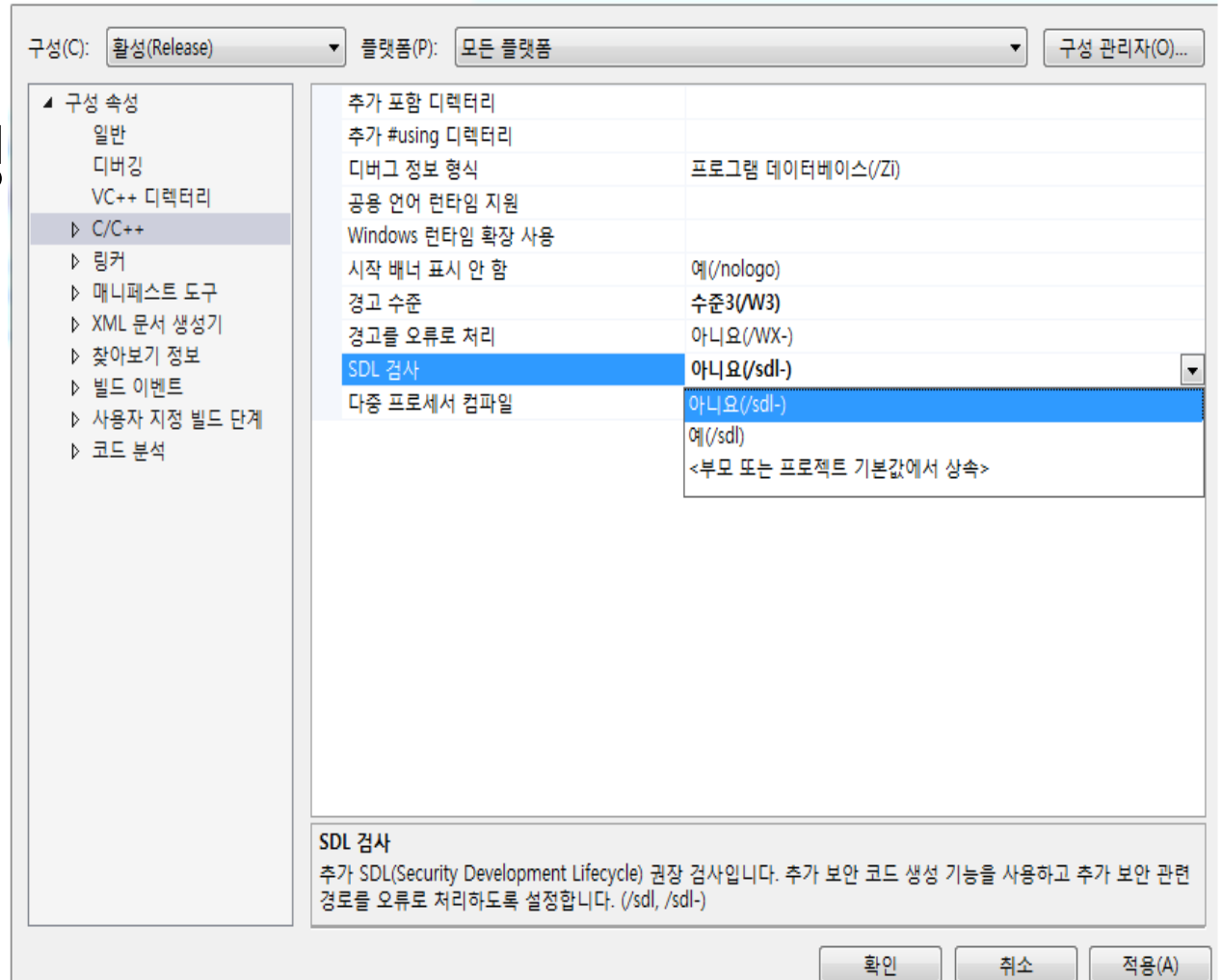
1. 우측 솔루션 탐색기에서 자신의 프로젝트 우클릭 -> 속성
2. C/C++ 탭 -> SDL검사 끄기



# 해결 방법

[ 해결 방법 ] 3. 환경설정 변경 **SDL 검사 끄기**

1. 우측 솔루션 탐색기에서 자신의 프로젝트 우클릭 -> 속성
2. C/C++ 탭 -> SDL검사 끄기



## 참고 자료

- <https://popbox.tistory.com/17>