

강 의 계 획 서

교과목명	한글	프로그래밍입문(1)				교과목 번호	109003					
	영문	Introduction to Programming (1)										
개설학과	컴퓨터공학과					교과구분	교양		MSC		전공	O
강좌번호	11001					강의 시간	월(1,2), 목(6,7)					
학년 및 학기	4학년 1학기					선이수 과목	-					
이수구분 및 학점(시수)	교필	교선	전필	전선	기타	강의내용 및 학점(시수)	이론	설계	실험	실습	기타	
				3(4)			2(2)			1(2)		
담당교수	성명	박종혁				E-mail	jhpark1@snut.ac.kr					
	TEL	02-970-6702				Homepage	http://www.parkjonghyuk.net					
	Room	미래관 325호				Office Hour	월~금 (10:00-18:00)					
교과목 개요	본 강좌는 강의를 통해 이론적인 내용을 학습한 후, 그 내용을 실제로 실습해 봄으로써, 이해력을 높인다. 또한 강의 내용을 심도 있게 응용할 수 있는 프로그래밍 과제가 주어진다.											
교육목표	1) C언어를 통하여 컴퓨터 프로그래밍에 대한 기본 개념 및 프로그래밍 방법을 익힌다. 2) 주어진 문제를 수학이나 공학 지식을 바탕으로 프로그래밍하는 능력을 배양한다. 3) 다양한 프로그램을 작성하고 경험하여 문제를 분석하고 설계하는 능력을 배양한다.											
학습성과 관련도 (L3 = 상) (L2 = 중) (L1 = 하)	프로그램 학습성과										관련도	
	(1) 수학, 기초과학, 공학의 지식과 정보기술을 응용할 수 있는 능력										L1	
	(2) 자료를 이해하고 분석할 수 있는 능력 및 실험을 계획하고 수행할 수 있는 능력										L2	
	(4) 공학 문제들을 인식하며, 이를 공식화하고 해결할 수 있는 능력										L2	
	(6) 복합 학제적 팀의 한 구성원의 역할을 해낼 수 있는 능력										L1	
교재 및 참고자료	-교재 : A Book on C, KELLEY 외 (역 : 김명호 외), 홍릉과학출판사, 2003 -참고문헌: 1) C how to program, Deitel & Deitel, Prentice Hall, 2000, 2) IT 백두대간, C 언어 펀더멘탈: 견고한 프로그램을 위한 기본 원리 전용, 한빛미디어, 2003											
활용기자재	칠판(○), 빔프로젝터(○), PC(○), VTR(), 실습장비(), 기타()											
학습평가 방법	출석(20%), 과제물 (10%), 중간고사 (30%), 기말고사 (30%), 발표 (10%)											
기타 사항	*과제: 수시로 예제 및 연습문제 풀이를 주어진 기간내에 실습후 출력하여 제출한다. *발표: 주어진 주제에 대해 미리 준비하여, 학기내에 1회이상 발표를 진행한다.											

강 의 진 도 계 획		
주별	강 의 내 용	강 의 방 법, 과제, 평가
1	본강의 오리엔테이션 1장. C의 개요	강의 개요 수강생 사전설문조사
2	1장. C의 개요 (계속)	강의개요 및 syllabus 설명 1장. C의 개요
3	2장. 어휘 원소, 연산자, C 시스템	강의 및 실습
4	3장. 기본 자료형	강의 및 실습
5	4장. 제어의 흐름	강의 및 실습
6	5장. 함수	강의 및 실습
7	5장. 함수 (계속)	강의 및 실습
8	중간고사 및 중간설문 조사	중간설문조사 중간고사
9	6장. 배열, 포인터, 문자열	강의 및 실습
10	6장. 배열, 포인터, 문자열 (계속)	강의 및 실습
11	7장. 비트단위 연산자와 열거형	강의 및 실습
12	8장. 전처리기	강의 및 실습
13	9장. 구조체와 공용체	강의 및 실습
14	10장. 구조체와 리스트 처리 11장. 입출력과 운영체제	강의 및 실습
15	학기말 고사 및 최종설문 조사	최종설문조사 기말시험