

2010-1학기 프로그래밍입문(1)

8장 전처리기

박종혁

Tel: 970-6702

Email: jhpark1@snut.ac.kr

전처리기

- C 언어는 전처리기를 사용하여 그 능력과 표기법을 확장함
- #으로 시작하는 행을 전처리 지시자라고 함
 - #include ...
 - #define ...
 - #if ...
 - #error ...
 - ...
- ANSI C에서 #은 여백 문자 다음에 올 수 있지만, 전통적인 C에서는 첫 번째 열에 #이 와야만 함

전처리기

- 전처리 지시자를 위한 구문은 C 언어의 나머지 부분과 독립적임
- 전처리 지시자가 영향을 미치는 범위
 - 그 파일에서 전처리 지시자가 있는 위치에서 시작여 그 파일의 끝까지
 - 다른 지시자에 의해서 그 지시자의 효력이 없어질 때까지
- 전처리기는 C를 알지 못함

#include

- 지정된 파일을 읽어 드림
 - #include "filename"
 - #include <filename>
- #include에 명시되는 파일의 내용은 제한이 없음
- 또한 그 파일은 전처리기에 의해 다시 확장되어야 하는 또 다른 전처리 지시자를 포함할 수도 있음

#include

#include "filename"

- 이 행은 filename 파일의 사본으로 대체됨
- filename 파일은 먼저 현재 디렉토리에서 검색하고, 거기에 없다면 시스템이 정의한 디렉토리에서 검색함

#include <filename>

- 이것은 시스템이 정의한 디렉토리에서만 검색함
- UNIX 시스템에서 stdio.h와 stdlib.h 같은 표준 헤더 파일은 /usr/include에 있음
- 일반적으로, 표준 헤더 파일이 저장된 장소는 시스템에 따라 다름

#define

- 두 가지 형식

```
#define identifier token_stringopt
```

```
#define identifier(id_1, ..., id_n) token_stringopt
```

- 정의가 길어질 경우에 현재 행의 끝에 역슬래시 \를 삽입하면, 다음 행에 연결해서 계속 쓸 수 있음

#define *identifier* *t_string*_{opt}

- 전처리는 문자열을 제외한 파일의 모든 *identifier*를 *token_string*으로 대치

- 예제

```
#define SECONDS_PER_DAY (60 * 60 * 24)
```

- 이 예제에서 *token_string*은 (60 * 60 * 24)이고, 전처리는 그 파일의 이 다음부터 발견되는 기호 상수 SECONDS_PER_DAY 모두를 (60 * 60 * 24)로 대치함

`#define identifier t_stringopt`

- #define을 사용하면 프로그램의 명확성과 이식성을 높일 수 있음

```
#define PI 3.14159
```

```
#define C 299792.458 /*speed of light*/
```

`#define identifier t_stringopt`

- 특수한 상수들도 기호 상수로 코딩될 수 있음

```
#define EOF (-1)
/* typical end-of-file value */
```

```
#define MAXINT 2147483647
/* largest 4-byte integer */
```

`#define identifier t_stringopt`

- 기호 상수는 불명확한 상수를 연상 기호 식별자로 바꿈으로써 프로그램의 문서화에 도움을 줌
- 시스템에 따라 달라지는 상수를 한번에 변경할 수 있으므로 이식성을 높여 줌
- 상수의 실제 값을 검사하는데 한 곳만 검사하면 되므로 신뢰성도 높여 줌

구문 변경

- C의 구문을 사용자의 취향에 맞게 변경하는 것이 가능

- 예제

- 논리 수식에서 == 대신 EQ 사용

```
#define EQ ==
```

- while 문을 ALGOL 형식의 while do로 변환

```
#define do /* blank */
```

인자를 갖는 매크로

- 일반적인 형태

```
#define identifier(id_1, ..., id_n) token_stringopt
```

- 첫 번째 *identifier*와 왼쪽 괄호 사이에는 공백이 없어야 함
- 매개변수 목록에는 식별자가 없거나 또는 여러 개가 올 수 있음

인자를 갖는 매크로

- 예제

```
#define SQ(x) ((x) * (x))
```

- $SQ(7 + w)$ 는 $((7 + w) * (7 + w))$ 로 확장

- $SQ(SQ(*p))$ 는 $((((*p) * (*p))) * (((*p) * (*p))))$ 로 확장

인자를 갖는 매크로 - 유의 사항

- 매크로를 정의할 때 올바른 평가 순서를 유지하기 위해 괄호를 적절히 사용해야 함
- 부적절한 괄호를 사용한 예

```
#define SQ(x) x * x
```

```
: SQ(a + b)
```

==> $a + b * a + b \neq ((a + b) * (a + b))$

```
#define SQ(x) (x) * (x)
```

```
: 4 / SQ(2)
```

==> $4 / (2) * (2) \neq (4 / ((2) * (2)))$

인자를 갖는 매크로 - 유의 사항

- 실수할 수 있는 또 다른 예제

```
#define SQ(x) ((x) * (x))  
: SQ(7) ==> (x) ((x) * (x)) (7)
```

```
#define SQ(x) ((x) * (x)); /* error */  
: if (x == 2) x = SQ(y);  
  else ++x;  
==>  
if (x == 2) x = ((y) * (y));  
else ++x;
```

인자를 갖는 매크로

- 매크로를 정의할 때, 매크로 몸체에 매크로나 함수를 사용할 수 있음

```
#define min(x, y) ((x) < (y)) ? (x) : (y)
```

```
#define min4(a, b, c, d) min(min(a, b), min(c, d))
```

```
#define SQ(x) ((x) * (x))
```

```
#define CUBE(x) (SQ(x) * (x))
```

```
#define F_POW(x) sqrt(sqrt(CUBE(x)))
```

인자를 갖는 매크로

- #undef는 매크로 정의를 무효화함

```
#undef identifier
```

- 전처리기 결과 보기

```
cc -E file.c
```

- 이 명령을 사용하면, 전처리기가 작업을 수행한 다음에 더 이상의 컴파일 일이 일어나지 않음

stddef.h

- 이 헤더 파일은 다른 곳에서 공통적으로 사용되는 몇 가지 형 정의와 매크로를 포함하고 있음
- 예

```
typedef int ptrdiff_t; /* pointer difference type */
typedef short wchar_t; /* wide character type */
typedef unsigned size_t; /* the sizeof type */
#define NULL ((void *) 0)
```

stdio.h의 매크로

- `getc()`와 `putc()` 함수
 - `getc()` : 파일로부터 한 문자를 읽음
 - `putc()` : 파일에 한 문자를 출력
- `getchar()`와 `putchar()` 매크로
 - `#define getchar() getc(stdin)`
 - `#define putchar(c) putc((c), stdout)`

ctype.h의 매크로

매크로	참 값(0이 아닌 값)이 리턴되는 경우
<code>isalpha(c)</code>	c가 문자일 때
<code>isupper(c)</code>	c가 대문자일 때
<code>islower(c)</code>	c가 소문자일 때
<code>isdigit(c)</code>	c가 숫자일 때
<code>isalnum(c)</code>	c가 영문자나 숫자일 때
<code>isxdigit(c)</code>	c가 16진 숫자일 때
<code>isspace(c)</code>	c가 공백 문자일 때
<code>ispunct(c)</code>	c가 구두 문자일 때
<code>isprint(c)</code>	c가 인쇄가능한 문자일 때
<code>isgraph(c)</code>	c가 공백이 아닌 인쇄가능한 문자일 때
<code>isctrl(c)</code>	c가 제어 문자일 때
<code>isascii(c)</code>	c가 ASCII 코드일 때

ctype.h의 매크로

함수 또는 매크로	리턴되는 값
<code>toupper(c)</code>	<code>c</code> 가 소문자이면 대응되는 대문자, 아니면 <code>c</code>
<code>tolower(c)</code>	<code>c</code> 가 대문자이면 대응되는 소문자, 아니면 <code>c</code>
<code>toascii(c)</code>	<code>c</code> 와 대응되는 ASCII 코드 값

조건부 컴파일

- 조건부 컴파일을 위한 지시자

```
#i f      constant_integral_expression
```

```
. . .
```

```
#endi f
```

```
#i fdef   identifier      // or #i f defined(identifier)
```

```
. . .
```

```
#endi f
```

```
#i fndef  identifier
```

```
. . .
```

```
#endi f
```

조건부 컴파일

- 코드가 컴파일되기 위해서는 `#if` 다음의 상수 수식이 영이 아닌 값(참)을 가져야 함
- `#ifdef`나 `#if defined`와 `#endif` 사이의 코드가 컴파일되기 위해서는 identifier가 이미 정의되어 있어야 하고, 그 identifier가 취소(`#undef identifier`)되지 않았어야 함
- `#ifndef`와 `#endif` 사이의 코드가 컴파일되기 위해서는 `#ifndef` 다음의 identifier가 현재 정의되어 있지 않아야 함

조건부 컴파일 예제 1

- 이식성이 높은 코드를 만들기 위해 사용할 수 있음

```
#i f defi ned(HP9000) || defi ned(SUN4) && !defi ned(VAX)
    ..... /* machi ne-dependent code */
#endi f
```

조건부 컴파일 예제 2

- 디버깅을 위해 사용할 수 있음

```
#define DEBUG 1
. . .
#if DEBUG
    debuggi ng code
#endif
```

```
#define DEBUG
. . .
#ifndef DEBUG
    debuggi ng code
#endif
```

조건부 컴파일 예제 3

- 디버깅을 위해 사용할 수 있음 2

```
statements
```

```
/*
```

```
more statements
```

```
*/
```

```
and still more statements
```

```
statements
```

```
#i f 0
```

```
more statements
```

```
#endi f
```

```
and still more statements
```

조건부 컴파일 예제 4

- 매크로 이름이 중복 지정되는 것을 피하기 위해 사용할 수 있음

```
#include "everything.h"
```

```
#undef PIE
```

```
#define PIE "I like apple."
```

```
.....
```

조건부 컴파일

- if-else 형의 구조

```
#i f
```

```
#el i f constant_i ntegral _expressi on | #el se
```

```
#endi f
```

미리 정의된 매크로

- ANSI C에는 미리 정의된 다섯 개의 매크로가 있고, 이 매크로는 항상 사용할 수 있으며, 프로그래머가 정의를 해제할 수 없음
- 각 매크로 이름은 두개의 밑줄문자로 시작해서 두개의 밑줄문자로 끝남

미리 정의된 매크로	값
__DATE__	현재 날짜를 포함하는 문자열
__FILE__	파일 이름을 포함하는 문자열
__LINE__	현재 라인 번호를 나타내는 정수
__STDC__	ANSI C 표준을 따르는 경우 0이 아닌 값을 가짐
__TIME__	현재 시간을 포함하는 문자열

연산자

- "문자열화" 연산자

```
#define message_for(a, b) \
    printf("#a " and " #b ": We I ove you! \n")
```

```
int main(void)
{
    message_for(Carol e, Debra);
    return 0;
}
```

연산자

- 토큰 결합 연산자

```
#define X(i) x ## i
```

```
X(1) = X(2) = X(3);
```

- 전처리기 수행 후의 결과:

```
x1 = x2 = x3;
```

assert() 매크로

- 수식의 값이 기대하고 있는 값인가를 확인할 때 사용

```
#include <assert.h>
```

```
void f(char *p, int n){
```

```
.....
```

```
    assert(p != NULL);
```

```
    assert(n > 0 && n < 7);
```

```
.....
```

- 만일 단정이 실패하면, 시스템은 메시지를 출력하고 프로그램을 중단함
- NDEBUG가 정의되어 있으면, 모든 단정은 무시됨

#error

- 조건들을 강요하기 위해 사용
- 전처리가 #error를 만나면, 컴파일 오류가 발생하고, 이 지시자 다음에 쓰인 문자열이 화면에 출력됨
- 사용 예

```
#i f A_SIZE < B_SIZE  
    #error "Incompatible sizes"  
#endi f
```

행 번호

- 사용 형태

```
#line    integral_constant    "filename"
```

- 이것은 컴파일러로 하여금 원시 프로그램의 행 번호를 다시 매기게 하여 그 다음 행의 번호가 `integral_constant`가 되게 함
- 또한 컴파일러에게 현재 원시 파일의 이름이 `filename`이라고 믿게 함
- 파일 이름이 명시되지 않으면, 행 번호만을 다시 매김
- 보통 행 번호는 프로그래머에게 감추어지고, 경고나 구문 오류가 발생할 때에만 나타남

대응 함수

- 표준 헤더 파일에 있는 매개변수를 갖는 대부분의 매크로는 이와 대응되는 함수를 표준 라이브러리에 가지고 있음
- 매크로 대신 함수를 사용하기 위해서는 다음과 같이 함
 - 방법 1 - 함수 사용 전에 다음과 같은 행을 삽입함
`#undef i sal pha`
 - 방법 2 - 다음과 같이 호출함
`(i sal pha)(c)`